Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



**Звіт**

про виконання

**Лабораторних та практичних робіт № (замінити і вказати номери лабораторних з ВНС)**

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

***з розділу***: « Вступ до Розробки: Налаштування та Використання Середовища»

***Виконав:***

студент групи ШІ-12

Онаць Максим Володимирович

# **Тема роботи:**

Налаштування та розбір деталей по програмах: Trello,Visual Studio Code,GitHub,

Git,Algotester

# **Мета роботи:**

Налаштувати та навчитися правильно використовувати середовище,

створити репозиторій і попрактикуватися з командою

# **Теоретичні відомості:**

1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

* Тема №1: Управління вимогами та проектна діяльність з Draw.io і Google Docs.
* Тема №2: Trello.
* Тема №3: Команди консолі Linux.
* Тема №4: Visual Studio Code.
* Тема №5: GitHub.
* Тема №6: Git .
* Тема №7: Algotester.

1. Індивідуальний план опрацювання теорії:

* **Тема №1: Управління вимогами та проектна діяльність з Draw.io і Google Docs.** 
  + Джерела Інформації
    - Відео.
* https://youtu.be/Aym338XUQVU?si=AA17MSnxH5TUoZ6V
* <https://youtu.be/sZ6W4y-SXqw?si=gi2fbCdj-SKwXoAX>
  + Що опрацьовано:
    - Скачано і налаштовано *Draw.io* і *Google Docs.*
    - Зрозуміло для чого ті середовища
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 30.09.2023
  + Звершення опрацювання теми: 30.09.2023
* **Тема №2: Trello.**
  + Джерела Інформації:
    - Допомога викладача.
  + Що опрацьовано:
    - Скачано і налаштовано *Trello***.**
    - Додано всі *Tasks*
    - Зрозуміло як працює *Trello*
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 30.09.2023
  + Звершення опрацювання теми: 01.10.2023
* **Тема №3: Команди консолі Linux.**
  + Джерела Інформації:
    - Стаття.
* https://blog.iteducenter.ua/ratings/12-commands-linux/
* <https://www.hostinger.com.ua/rukovodstva/osnovnyje-komandy-linux>
  + Що опрацьовано:
    - Вивчено основні команди консолі *Linux*.
    - Зрозуміло як працюють команди консолі *Linux*.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 01.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 10.10.2023
* **Тема №4: Visual Studio Code.**
  + Джерела Інформації:.
    - Відео.
* https://youtu.be/dMPVMAf8ta4?si=LHAMqpaqYE58ugzB
* <https://youtu.be/QqNMtWT3Lxw?si=nUqgJj3XanjTploY>
  + - Стаття.
* <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw>
  + Що опрацьовано:
    - *Завантажено Visual Studio Code*
    - Зрозуміло для чого ця програма
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.09.2023
  + Звершення опрацювання теми:22.09.2023
* **Тема №5: GitHub.**
  + Джерела Інформації:
    - Відео.
* <https://youtu.be/EeARyFrZsnU?si=Q_ekeid5QeO1UKm1>
  + Що опрацьовано:
    - Завантажено *GitHub.*
    - Зрозуміло для чого це середовище
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 11.10.2023
  + Звершення опрацювання теми:11.10.2023
* **Тема №6: Git.**
  + Джерела Інформації:
    - Відео.
* <https://youtu.be/EeARyFrZsnU?si=Q_ekeid5QeO1UKm1>
  + - Стаття.
* [https://git-scm.com/book/ru/v2/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-C%3A-%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B-Git-%D0%9E%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D1%8B%D0%B5-%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B](https://git-scm.com/book/ru/v2/Приложение-C%3A-Команды-Git-Основные-команды)
  + Що опрацьовано:
    - Завантажено *Git.*
    - Налаштовано *Git*
    - Базову теорію користування програмою
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 09.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 16.10.2023
* **Тема №7: Algotester**.
  + Джерела Інформації:
    - Відео.
* <https://youtu.be/25wE3dBKx8s?si=_PIDBcCNxt94wxBh>
  + Що опрацьовано:
    - Зареєстровано в  *Algotester*
    - Зрозуміло для чого *Algotester*
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 09.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 16.10.2023

# **Виконання роботи:**

## **1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

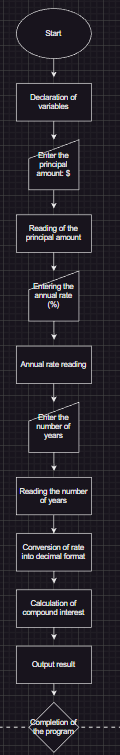
Завдання №1 **Calculate compound interest. Practice Epic 1.**

* Програма, яка пропонує користувачеві ввести принцип, ставку та час і обчислити складні відсотки

## **2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:**

Програма №1 **Calculate compound interest. Practice Epic 1.**

* Блок-схема



* Планований час на реалізацію: 1.5 годин

## **3. Конфігурація середовища до виконання завдань:**

## **4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

Завдання №1 **Calculate compound interest. Practice Epic 1**

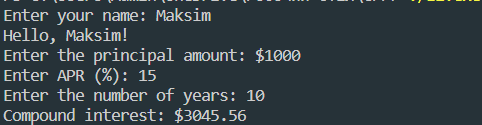


Час затрачений на виконання завдання: 1.5 годин

## **5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

Завдання №1 **Calculate compound interest. Practice Epic 1**

Деталі по виконанню і тестуванню програми



Час затрачений на виконання завдання:2 години

# **Висновки:**

# Я налаштував та навчився правильно використовувати середовище.

Також створив репозиторій і попрактикуватися з командою.